

I COSTI SOCIALI DEL GIOCO D'AZZARDO PROBLEMatico IN ITALIA

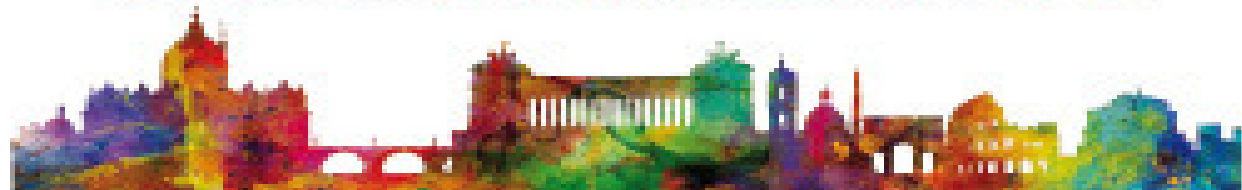
FederSerD

VII CONGRESSO NAZIONALE

GLI OUTCOME

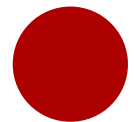
NELLA CLINICA DELLE DIPENDENZE

24-25-26 ottobre ROMA 2018



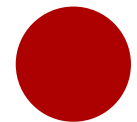
INQUADRAMENTO

- Gli Stati incentivano **il gioco d'azzardo**
- Da attività residua e proibita ad “**attività di svago mainstream**” (Reith 2003), proposta al pubblico sotto il controllo dei governi nazionali (Vaughan Williams e Siegel 2013)
- Le imprese guadagnano circa **450 miliardi di dollari** al netto dei premi (Gbgc 2017)



IN ITALIA

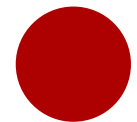
- Paese tra i primi al mondo (4°) per spesa (The Economist 2017)
- **Stato regolatore** di un mercato basato su licenze governative, dove agenti privati (i concessionari) competono tra loro
- Nel 2017 raccolta di 101,8 miliardi di euro: 10,3 all'Erario - 82,7 vincite, 19,1 spesa giocatori (Agenzia delle Dogane e dei Monopoli 2018)



AREE SOCIO-ECONOMICHE DI IMPATTO

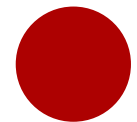
- Salute/benessere
- Economico/finanziaria
- Professionale/lavorativa
- Ricreativa/turistica
- Legale/giudiziaria
- Culturale/educativa

(Adattamento da Anielski e Braaten 2008)



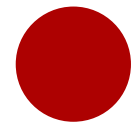
GIOCO D'AZZARDO PROBLEMATICO

- Prevalenza lifetime nel mondo 0,7-6,5%, ultimo anno 0,12-5,8% (Calado e Griffiths 2016)
- In Italia, 1,3-3,8%, da 767.000 a 2.296.000 adulti (Dipartimento Politiche Antidroga 2015)
- Ricerca CNR (tra gli adulti, 400.000 giocatori problematici nel 2017)
- Ricerca ISS: 18,5 milioni (il 36,4%) hanno giocato nell'ultimo anno -13,4 milioni (il 26,5%) giocatori sociali, 2 milioni (4,1%) a basso rischio, 1,4 milioni (2,8%) a rischio moderato e 1,5 milioni (3%) problematici



L'INTERVENTO DEL LEGISLATORE

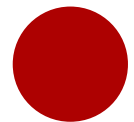
- Decreto legge 13 settembre 2012, (Legge 8 novembre 2012 n.189), cosiddetto **Decreto Balduzzi**
- Aggiornamento dei **Livelli essenziali di assistenza (LEA)** per la prevenzione, cura e riabilitazione dei soggetti affetti (si veda anche Legge di stabilità n. 208 del 2015)
- In precedenza, **Regioni** avevano già preso in carico i pazienti (**Servizi per le Dipendenze**)
- Il **Decreto Dignità**, in attesa del **riordino del settore...**



COSTI SOCIALI

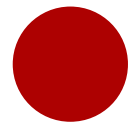
Le addiction comportano danni per la collettività:

- costi per il trattamento (**diretti**)
- costi relativi a ore di lavoro perse, danni alla produttività, erogazione di sussidi di disoccupazione, giustizia civile e penale, sistema previdenziale ecc. (**indiretti**)
- costi legati a peggioramento della qualità della vita, stress, ecc. (**intangibili**)



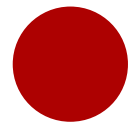
ALCUNI RISULTATI DALLA RICERCA

- Becker (2011) stima i costi sociali in 326 milioni di euro – 152 diretti e 174 indiretti
- Secondo Productivity Commission australiana (1999; 2010), riduzione qualità della vita = 90% costi sociali (5-10 persone per giocatore)
- Adattando dati e variabili di Jeanrenaud et al. (2012), Iori stima in Italia circa 6 miliardi di euro (86 milioni diretti, 4,5 miliardi indiretti, 1,5 di perdita qualità della vita)



CRITICITÀ

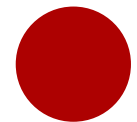
- Controversie metodologiche
- Costi “sociali” e “privati”
- Limitata comparabilità delle ricerche (differenze tra sistemi sanitari, assenza di terminologia condivisa, ecc.)



VOCI DI COSTO: LETTERATURA

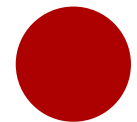
Guideline internazionali per sostanze stupefacenti e dipendenze comportamentali (Single et al. 2003; Barrio et al. 2017):

- 1) Conseguenze sulla **salute** e il sistema di **welfare** (trattamento morbidità/comorbidità, prevenzione, ricerca e altre prestazioni assistenziali, ecc.)
- 2) Costi di **produttività** (conseguenze sul lavoro, disabilità/mortalità precoci, perdita impiego, ecc.)
- 3) Costi sostenuti dal **sistema penitenziario e giudiziario**
- 4) **Altri costi**, che variano a seconda del tipo di dipendenza
- 5) Costi **intangibili** (qualità della vita, stress, ecc.)



STIME

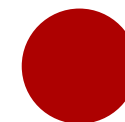
- Approssimazione grezza piuttosto che rappresentazione esatta
- Mancanza di dati primari (archiviazione, gestione ed estrazione dati sistemi giudiziario, previdenziale, sanitario, ecc.)
- Semplificazione e sintesi delle voci di costo



VOCI DI COSTO: RIELABORAZIONE E SINTESI

Dati raccolti con obiettivi diversi e rielaborati con attenzione agli impatti sulla finanza pubblica

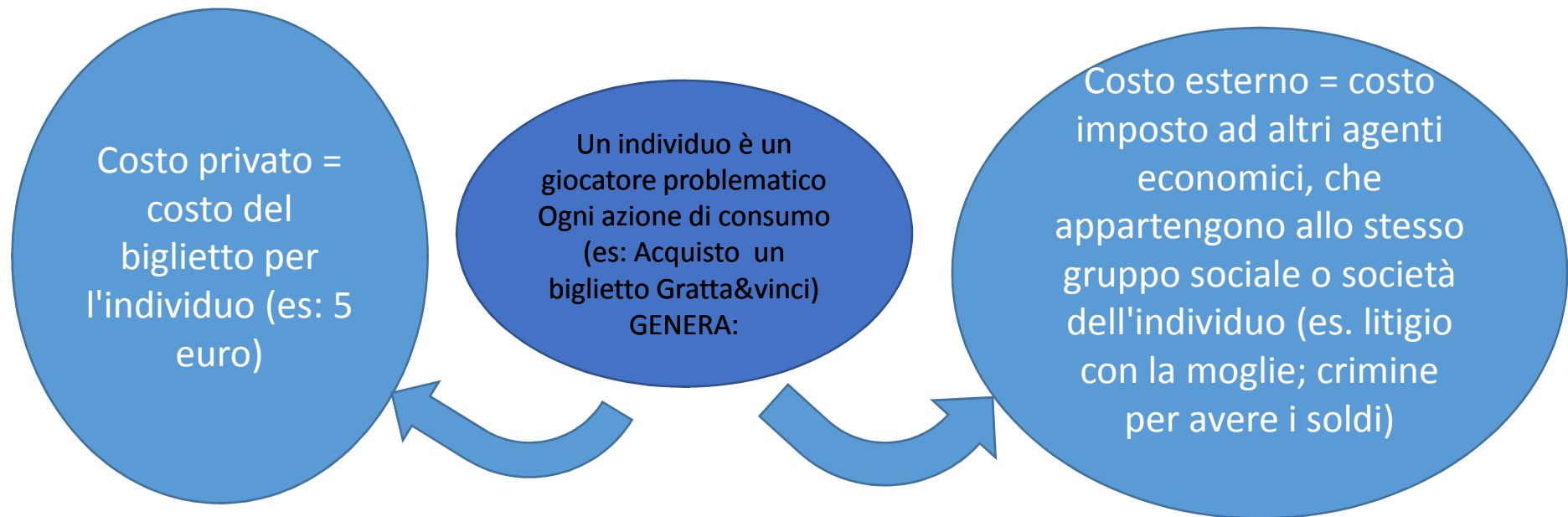
1. Costi sanitari	<i>-Costi del trattamento dei giocatori e altri costi associati al fenomeno</i>
2. Costi di disoccupazione e mancata produttività	<i>-Disoccupazione da perdita di lavoro e mancata produttività</i>
3. Costi associati a suicidi e rotture familiari	<i>-Suicidi, divorzi e separazioni</i>
4. Costi associati a problemi legali	<i>-Costi a carico del sistema giudiziario e penitenziario</i>



COSA E' IL COSTO SOCIALE?

Tecnicamente:

costo sociale = costo privato + costo esterno



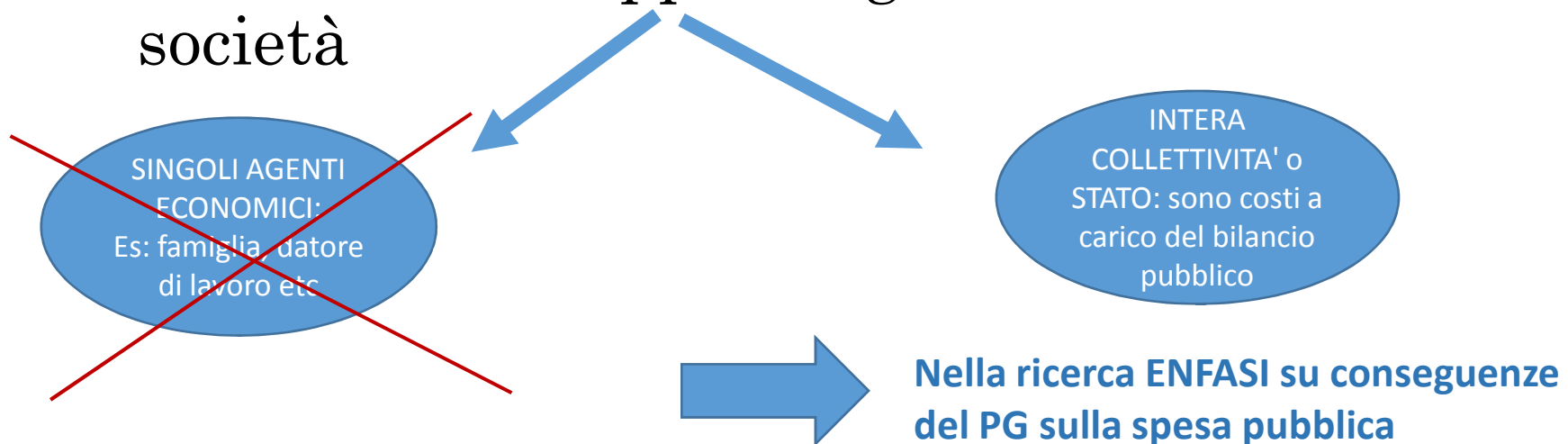
COSA E' IL COSTO SOCIALE?

Convenzionalmente:
costo sociale = costo esterno



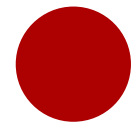
ESTERNO E SOCIALE

- **Esterno** = che non ricade sull'agente economico che compie l'azione (consumo), ma su altri agenti; strettamente legato al concetto di esternalità negativa.
- **Sociale** = che si ripercuote su agenti economici che appartengono alla stessa società



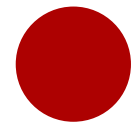
FONTI

- Dataset della ricerca sul gioco d'azzardo del **Centro Interuniversitario per la Ricerca sulla Genesi e sullo Sviluppo delle Motivazioni Prosociali e Antisociali (CIRMPA)** dell'Università La Sapienza di Roma
- Dati di bilancio annuale, con riferimento ai flussi e ai costi delle prestazioni, messi a disposizione da alcuni **Servizi per le Dipendenze**
- **Relazioni Annuali al Parlamento** sullo stato delle Tossicodipendenze in Italia
- Dati tratti dai siti web dei **Ministeri della Salute, Giustizia, Interno**, dell'**INPS**, dell'**ISS** e delle **Regioni**
- Dati, di natura socio-demografica, relativi a suicidalità e popolazione detenuta, tratti dal sito web dell'**ISTAT**
- Articoli e altre **pubblicazioni nazionali e internazionali** relative al gioco d'azzardo problematico



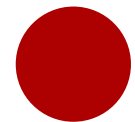
RILEVAZIONE

- Dataset CIRMPA per definire la prevalenza del gioco d'azzardo problematico nel **2014**
- Quando possibile, stime per il medesimo anno
- Raccolta di 84,5 miliardi: 7,9 all'Erario - 67,6 vincite, 16,9 spesa giocatori (Agenzia delle Dogane e dei Monopoli 2015)



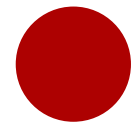
1. COSTI SANITARI

- Costo che un'organizzazione sostiene per strutturare un **prodotto terapeutico**
- Costo sanitario variabile **diretto** (singolo paziente), **indiretto** (es. le riunioni di équipe) e **fisso** (funzionamento della struttura)
- Costo sanitario = **costo medio/anno per paziente** (Lovaste et al. 2015)



CASI CONSIDERATI

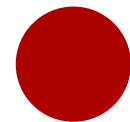
- **Trentino Alto-Adige e Lombardia**
- Tra le regioni meglio posizionate per **Indice di Performance Sanitaria (IPS) 2016**:
soddisfazione servizi sanitari, mobilità attiva e passiva, spesa sanitaria, etc.
- **Benchmark** teorico per rimodulazione spesa sanitaria (Demoskopika 2017)



SERD TRENTO

Dal 2010 al 2014 i pazienti giocatori in carico al Ser.D. di Trento – Azienda Provinciale per i Servizi Sanitari della Provincia Autonoma di Trento (APPS) – sono aumentati per poi stabilizzarsi: colloqui clinici, individuali e di coppia, relazioni su casi specifici, attività telefoniche, etc.

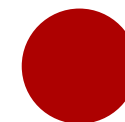
	<i>2010</i>	<i>2011</i>	<i>2012</i>	<i>2013</i>	<i>2014</i>
Paziente/Anno					
<i>Pazienti in carico</i>	22	50	82	105	85
<i>Media ore/paziente</i>	24 h	23 h	27 h	22 h	22 h
<i>Costo medio/paziente</i>	979 €	937,4 €	915,3 €	909,3 €	889,4 €



SERD EX MILANO 2

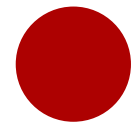
I pazienti giocatori in carico ai Servizi Territoriali per la cura delle Dipendenze Patologiche dell'Azienda socio sanitaria territoriale (A.S.S.T.) Melegnano e della Martesana (già ASL Milano 2) sono aumentati fino al 2013, per poi stabilizzarsi nel 2014-15 e aumentare nel 2016

Paziente/Anno	2011	2012	2013	2014	2015	2016
<i>Pazienti in carico</i>	38	64	94	78	79	107
<i>Media ore/paziente</i>	9 h	8 h	9 h	8 h	9 h	9 h
<i>Costo medio/paziente</i>	585,7 €	560,3 €	644,5 €	551,4 €	601,3 €	620,1 €



PAZIENTI E RISORSE

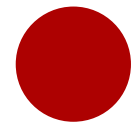
- Relazione al Parlamento sullo stato delle tossicodipendenze (Dipartimento Politiche Antidroga 2016): nel 2015, **13.136 giocatori** con domanda di trattamento presso i Ser.D
- Spesa di **50 milioni di euro annui**, mediante fondo assegnato alle Regioni (Legge di stabilità n. 208 del 2015)



STIMA DEI COSTI SANITARI

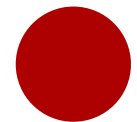
Costo orario/Ore	10h	15h	20h
<i>Ser.D Trento</i>	404 €	606 €	988 €
<i>ASST Martesana</i>	627 €	940,5 €	1.254€
Costo medio/paziente	516 €	774 €	1.032 €

56,8 < costo < 63,6 milioni di euro



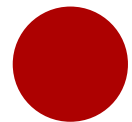
2. COSTI DI DISOCCUPAZIONE E MANCATA PRODUTTIVITÀ

- Assenze, trascuratezze, richieste di anticipo sulle retribuzioni, ecc. = **discesa sociale**
- **Giocatori problematici (779.620) e potenzialmente problematici (450.559) = 2,43% (1.230.179) della popolazione adulta (CIRMPA 2014)**
- Modello di regressione a due stadi di Heckman per stimare il **differenziale** nel tasso di **disoccupazione** e nel livello di **produttività** tra giocatori problematici e giocatori sociali



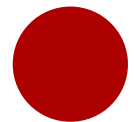
COSTI DI DISOCCUPAZIONE

- Differenziale di disoccupazione tra giocatori problematici e non = **6%**
- Nel 2014, spesa per indennità di disoccupazione + copertura per contribuzione figurativa = **13.783 milioni** (INPS 2015)
- Costo medio lordo per disoccupato (6.491 euro) x 73.811 individui (d = 6%) = **479,1 milioni di euro**



COSTI DI PRODUTTIVITÀ

- Perdita reddito proxy perdita di produttività
- Importo stabilito dalla legge per il calcolo dell'indennità di disoccupazione x 12 mensilità x 73.811 individui = **1,06 miliardi di euro**



3.COSTI SUICIDI E ROTTURE FAMILIARI

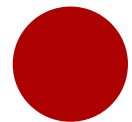
Gioco d'azzardo problematico



Disagio psichico/sofferenza famiglia

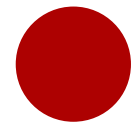


Ideaz. Suicidaria-suicidio/separazione-divorzio



VALORE VITA UMANA

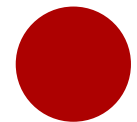
- **Valutazione economica della vita umana** (Viscusi e Aldy 2003; Robinson e Hammit 2017)
- Spesa statale per individui in salute (per anni vissuti) e contributo che il singolo darà al valore aggiunto del Paese (con attività produttiva)
- Un milione di euro (Falvo e Marabucci 2008)



COSTI SUICIDI

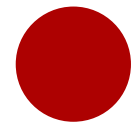
Proiettare su popolazione generale il differenziale
nella propensione suicidaria dei giocatori
problematici

- Propensione **quasi quadrupla** (3,95) al tentativo di suicidio (Newman e Thompson 2003)
- 6.149 le persone adulte che tentano il suicidio (**3.048 †**, ISTAT 2012)
- $(6149/50.624.663) * 3,95 * 1.230.179 * 0,4957 * 1.000.000 = \mathbf{292,6 \text{ milioni di euro}}$



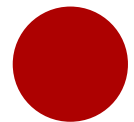
COSTI ROTTURE FAMILIARI

- Percentuale di endorsement dei giocatori problematici rispetto all'evento **divorzio/separazione 8,9 vs 2,2** (ultimi 12 mesi, CIRMPA 2014)
- Costo annuo di ogni singolo procedimento = 1.150 euro; separazioni/divorzi (160.859) (Ministero della Giustizia 2017)
- $(160.859/50.624.663) * 4,05 * 1.230.179 * 1.150$ euro = **18,2 milioni di euro**



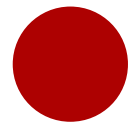
4. COSTI ASSOCIATI A PROBLEMI LEGALI

Accettazione del **rischio** e **comportamenti potenzialmente dannosi** (es. consumo di sostanze stupefacenti; atti delinquenti; gioco d'azzardo)(Johansson et al. 2009; Mishra et al. 2016)



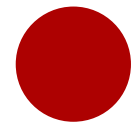
COSTI SISTEMA GIUDIZIARIO

- **Problemi legali** giocatori problematici
10,9 vs 5 (ultimi 12 mesi, CIRMPA 2014)
- $(6.275.722/50.624.663) * 2,18 * 1.230.179$
 $* 1150 \text{ euro} = \mathbf{328,4 \text{ milioni di euro}}$



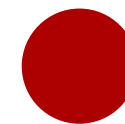
COSTI SISTEMA PENITENZIARIO

- Rapporto tra **popolazione carceraria** e popolazione generale con gioco d'azzardo problematico = **8,25**; **65% dei detenuti** con gioco problematico commette reati legati al gioco (Turner et al. 2009)
- **Costo singolo detenuto** = 190,21 euro (Ministero della Giustizia 2014); 53.623 detenuti adulti a dicembre 2014 (ISTAT)
- $(53.623/50.624.663) * 8,25 * 0,65 * 1.230.179 * (190,21 \text{ euro} * 365) = 485,1 \text{ milioni di euro}$



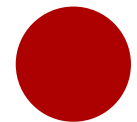
RIEPILOGO RISULTATI

	<i>Trattamento</i>	<i>Altri costi associati al fenomeno</i>	Totale
Costi sanitari	10.167.264 €	50.000.000 €	60.167.264 €
Costi disoccupazione/ mancata produttività	<i>Perdita lavoro</i> 479.129.456 €	<i>Mancata produtt.</i> 1.056.660.561 €	1.535.790.017 €
Costi suicidi/ rottture familiari	<i>Suicidi</i> 292.567.898 €	<i>Divorzi/separazioni</i> 18.207.790 €	310.775.688 €
Costi problemi legali	<i>Sist. giudiziario</i> 328.364.057 €	<i>Sist. penitenziario</i> 485.121.795 €	813.485.852 €
<u>Gran totale</u>			<u>2.720.218.821 €</u>



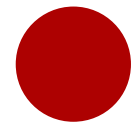
LIMITAZIONI

- Molti dati si riferiscono solo ai giocatori (escludendo i minorenni), altri relativi alla popolazione generale
- Solo costi di natura pubblica (no costi esterni privati, es. familiari)
- Solo gli effetti sulla finanza pubblica e in maniera non esaustiva (uso alternativo di risorse, usura e fenomeni di illegalità e costi sanitari indiretti, ecc.)



CONCLUSIONI

- **Sopravvalutazione/sottovalutazione** dei costi sociali del gioco d'azzardo problematico?
- Non solo **indicatori** di carattere economico
- **Effetti** di tipo culturale, etico, sociale difficili da misurare attualmente
- **Nuove ricerche** per quantificare l'impegno di risorse, indicare criteri di efficacia del loro utilizzo, orientare le policy



GRAZIE PER L'ATTENZIONE

Email: f.lucchini1@campus.unimib.it

Mobile: +39 333 4124667

